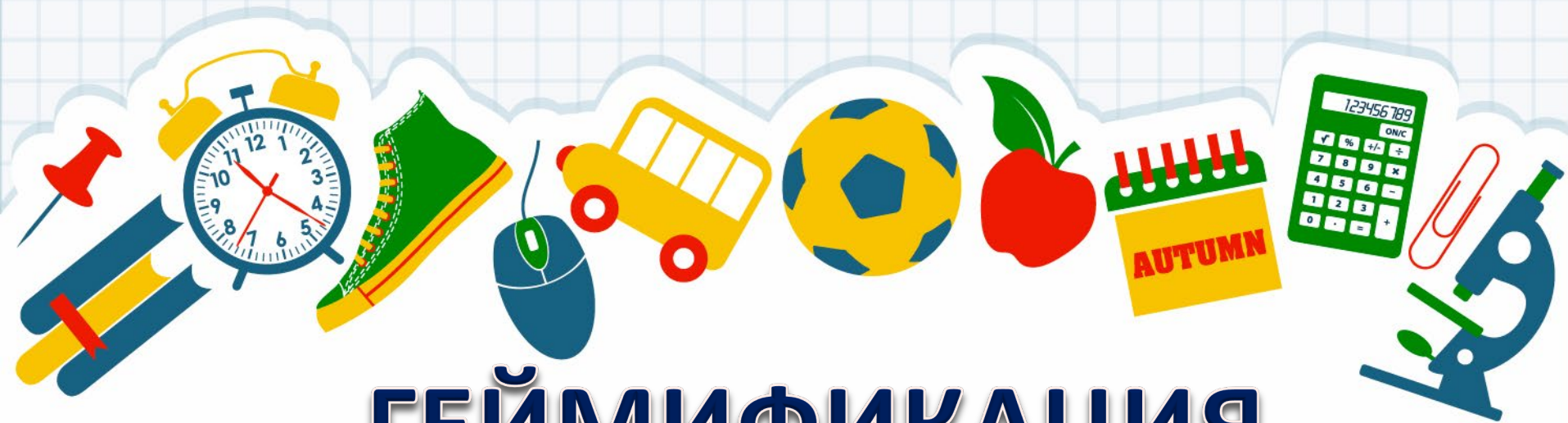




ГЕЙМИФИКАЦИЯ

образовательной деятельности



Дидковская И.В.

ГЕЙМИФИКАЦИЯ

Использование **интерактивных технологий** сегодня – это требование закона «Об образовании в РФ» и Федерального государственного образовательного стандарта дошкольного образования (ФГОС ДО), именно в этот период важно грамотно адаптировать ребенка к информационно-коммуникативной деятельности для того, чтобы обеспечить каждому воспитаннику равные стартовые возможности для последующего успешного обучения в школе.

Работая с детьми с ТНР, мы наблюдаем не только речевые отклонения, но и отсутствие (в большей или меньшей степени) мотивации к обучению, трудности удержания внимания, быструю утомляемость.

Задачи геймификации:

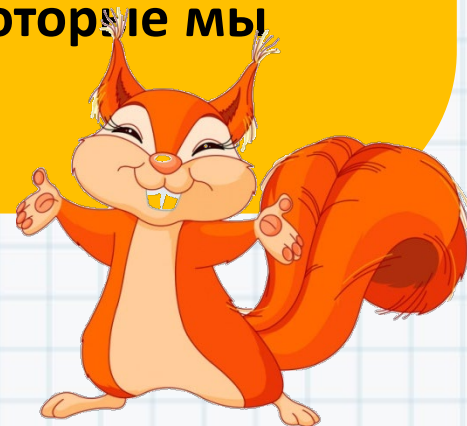
- Повышение мотивации и вовлеченности детей в процесс обучения и коррекции
- Развитие и закрепление речевых навыков



ГЕЙМИФИКАЦИЯ

ПРИНЦИПЫ, на которых построен прием геймификации:

- **узнавание партнеров - встречать в игровом контенте знакомых героев;**
- **признание и достижения - получать похвалу за свои успехи;**
- **возможность вести других - показывать другим игрокам, как справиться с задачей;**
- **возможность ошибаться и исправлять свои ошибки: в компьютерных играх последствия ошибки значительно ниже, чем в реальной жизни, игроки могут сохраниться и, в случае провала, вернуться в игру. Это стимулирует игроков рисковать, исследовать и пробовать новое.**
- **сложность и закрепление новых навыков: в компьютерных играх перед нами стоит ряд сложных задач, которые мы решаем, пока не дойдем до автоматизма.**



ГЕЙМИФИКАЦИЯ

Основные **АСПЕКТЫ** геймификации:

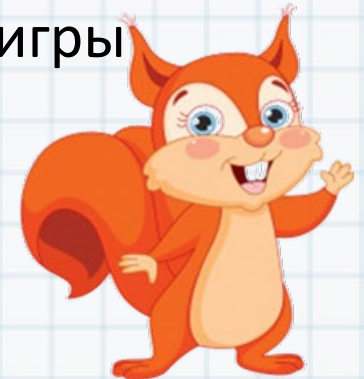
ЭСТЕТИКА — создание общего игрового впечатления, способствующего эмоциональной вовлечённости;

СОЦИАЛЬНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ — обеспечение взаимодействия, характерного для игр.

ВАЖНО!

Геймификация — это не создание полноценной игры

Геймификация — это использование отдельных элементов игр для достижения поставленных задач



ГЕЙМИФИКАЦИЯ

Платформы с **ГОТОВЫМИ** интерактивными играми и занятиями для дошкольников

1

Learning Apps

<https://learningapps.org/index.php?overview&s=&category=0&tool=>

2

Дефектология Проф

<https://www.defectologiya.pro/games/>

3

Логик Лайк

<https://logiclike.com/2.0/cabinet/course/logic>

4

Образовариум (видеозанятия)

<https://obr.nd.ru/course/10a247b2-7b32-ffc8-312b-4e8b44e0a5ff>



ГЕЙМИФИКАЦИЯ

Платформы **для создания** интерактивных игр,
квестов и заданий

1

Learning Apps

2

Learnis

3

Genially

4

Wordwall

5

Online Test Pad





LearningApps.org

LearningApps — бесплатный сервис для создания обучающих игр и игровых упражнений. Является одним из самых популярных онлайн-сервисов, которые используют в своей работе педагоги

ПЛЮСЫ СЕРВИСА:

русифицирован

регистрация нужна только для создания собственных онлайн - игр

позволяет создать, используя шаблоны, более 20 видов игровых упражнений и онлайн-игр

позволяет использовать чужие упражнения как шаблон для создания своих

интуитивно понятный интерфейс и простое создание упражнений

позволяет делиться упражнениями: упражнения встраиваются в блог, можно поделиться ссылкой с учеником и распространить упражнение в социальных сетях, можно использовать QR Code

скачать упражнение в формате SCORM и вставить его в систему дистанционного обучения

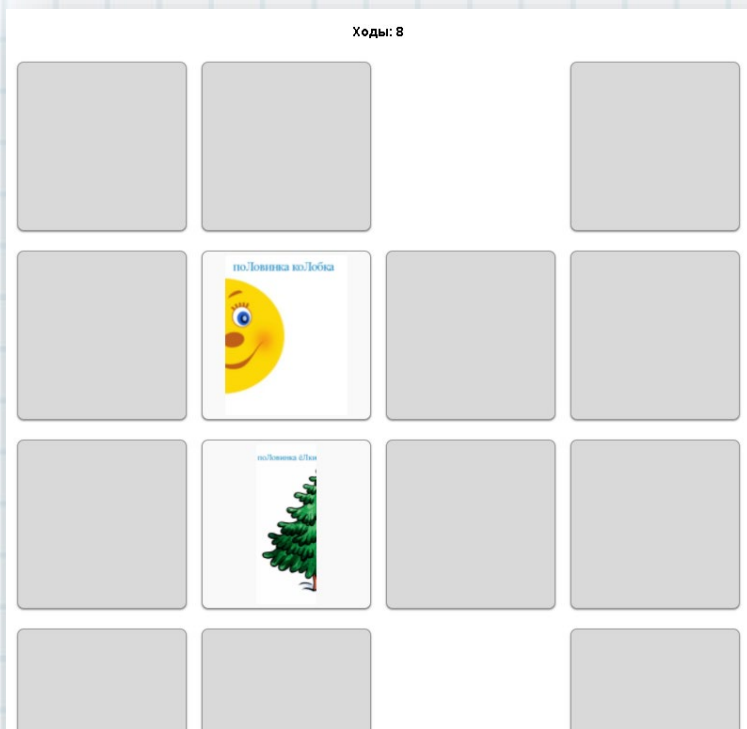
полностью бесплатный

НЕДОСТАТКИ СЕРВИСА:

внешний вид
упражнений —
«устаревший дизайн»



перевод на русский
язык — с ошибками и
неточностями



играть



Genially – сервис для создания различного визуального контента и интерактивных заданий. Педагоги активно используют его для создания онлайн-квестов, интерактивных плакатов, мини-игр, викторин и пр.



«Вы, наверное, уже догадались, кто я? Если ещё нет, то я представлюсь... Я – Иван-царевич!

Я хочу пригласить вас в увлекательное путешествие по сказкам! Вам уже интересно? Тогда – вперед! Но сначала нужно найти письмо и прочитать инструкцию.

ПЛЮСЫ СЕРВИСА:

большое количество разнообразных шаблонов

возможность добавлять интерактивные элементы

большие бесплатные возможности

можно добавлять интерактивные элементы и по гиперссылке переходить на аналогичные платформы

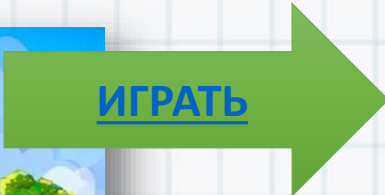
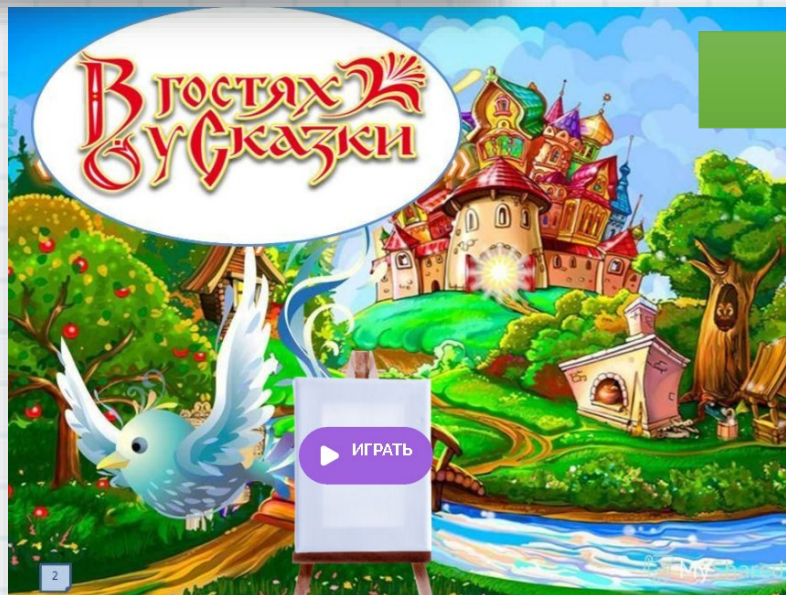
МИНУСЫ СЕРВИСА:

Часть функционала доступна только в платной версии

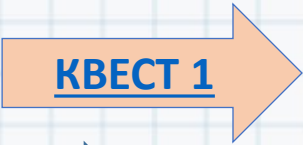
Сервис англоязычный, перевод на русский неточный, красивые шрифты недоступны



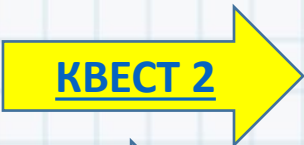
ИГРАТЬ



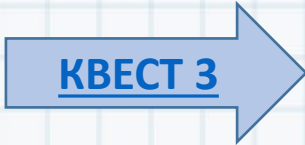
ИГРАТЬ



КВЕСТ 1



КВЕСТ 2



КВЕСТ 3



Learnis

Learnis – полностью на русском языке, так как эта платформа была создана по идее отечественных учителей. Направлена на развитие у учеников мотивации к предмету при помощи современного digital-образования

ПЛЮСЫ СЕРВИСА:

простая регистрация

простой и удобный интерфейс

экономит время, так как все уже готово, нужно только добавить задания по своему предмету

разработан под индивидуальный компьютер и под интерактивные доски

адаптирован под учеников любого возраста

в премиум-версии предлагает сертификат игропедагога по сниженной цене, централизованную статистику по использованию игр, сертификат на образовательную организацию и бесплатные индивидуальные консультации

не требует установки дополнительных приложений



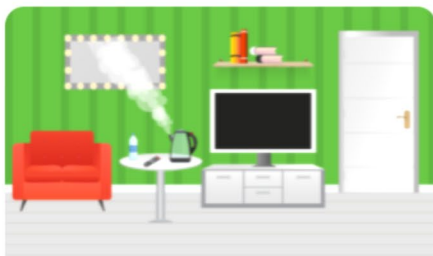
Learnis

Ресурс предлагает 4 вида интерактивных инструментов для учебы:

- ✓ Веб-квесты «Выберись из комнаты»;
- ✓ Интеллектуальная игра «Твоя викторина»;
- ✓ Терминологическая игра «Объясни мне»;
- ✓ Веб-сервис «Интерактивное видео»



Ваши образовательные квест-комнаты



Одежда

3 задания

№ 449521



Посуда

4 задания

№ 531615



Без названия

5 заданий

№ 531616

ИГРАТЬ

Платформа **Wordwall** (<https://wordwall.net/>) позволяет педагогу “в один клик” разрабатывать игры в интерактивной и печатной версиях

ПЛЮСЫ СЕРВИСА:

простая регистрация

русифицирован

Интерактивные упражнения воспроизводятся на любом устройстве, имеющем доступ в интернет: на компьютере, планшете, телефоне или интерактивной доске

создание игры занимает мало времени

адаптирован под учеников любого возраста

Большинство шаблонов игр функционируют в **интерактивной** и **печатной** версиях. **Печатный вариант** можно загрузить в виде файла формата **PDF**

Красочное оформление и звуковое сопровождение

Узнайте о наших шаблонах

Выберите шаблон, чтобы узнать больше



Сопоставление

Перетащите каждое ключевое слово к его определению.



Викторина

Серия вопросов с множественным выбором. Нажмите правильный ответ для продолжения.



Случайное колесо

Крутите колесо, чтобы увидеть, какой элемент следующий.



Сортировка группы

Перетащите каждый элемент в его правильную группу.



Анаграмма

Перетащите буквы в их правильные позиции, чтобы расшифровать слово или фразу.



Распутать

Перетащите слова в каждом предложении в их правильный порядок.



Откройте коробку

Нажмите на каждую коробку в свою очередь, чтобы открыть их и выявить элемент внутри.



Найти пару

Нажмите на соответствующий ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.



Диаграмма с этикетками

Перетащите значки на их правильные места на изображении.



Ударь крота

Кроты появляются по одному, для выигрыша ударяйте только правильных.



Поиск слов

Слова спрятаны в таблице букв. Найдите их как можно быстрее.



Кроссворд

Используйте подсказки, чтобы решить кроссворд. Прикоснитесь к слову и введите ответ.



Пропущенное слово

Учебное задание по заполнению пропущенных слов в тексте - перетащите туда нужные слова.



Правда или ложь

Элементы пролетают на скорости. Посмотрите, на сколько вы можете ответить правильно до истечения времени.



Викторина "Игровое шоу"

Викторина с множественным выбором и ограниченным временем, спасательные круги и бонусный раунд.



Случайные карты

Сдавайте карт в случайном порядке из перетасованной колоды.



Проткни шар

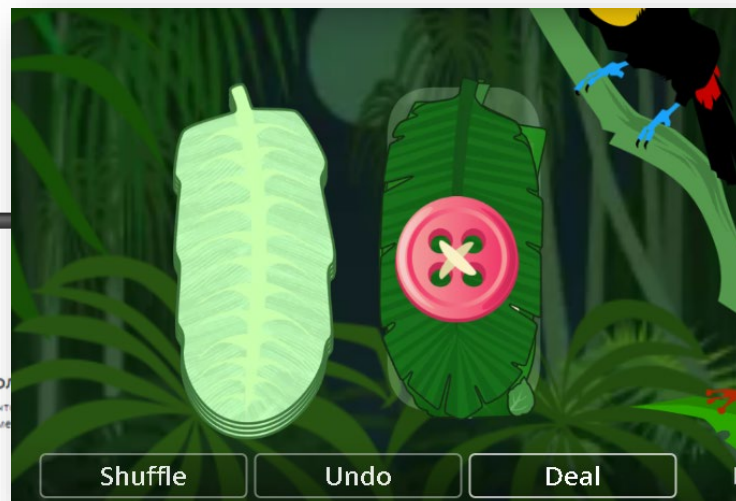
Протыкайте шары, чтобы сбросить каждое ключевое слово на его соответствующее определение.



Погоня в лабиринте

Бегите к правильной зоне ответа, избегая при этом врагов.

Зарегистрируйтесь, чтобы начать создание



МИНУСЫ СЕРВИСА:

очень мало готовых игр для дошкольников

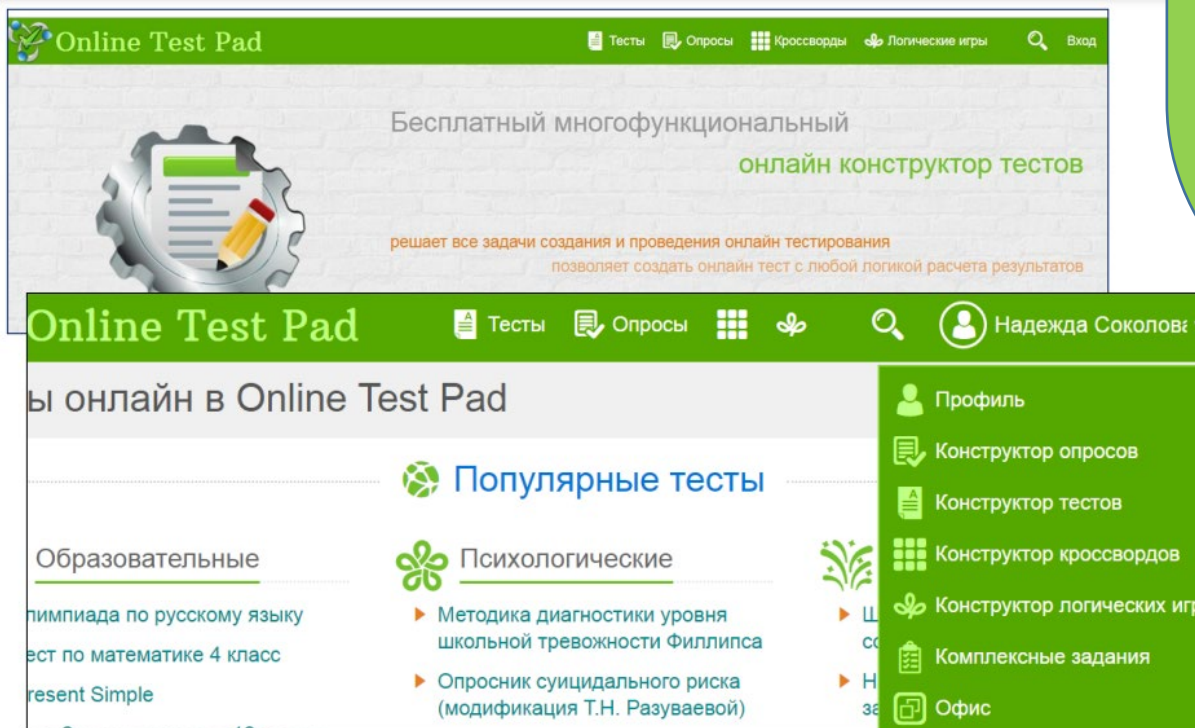
ИГРАТЬ



Online Test Pad

Портал **Online Test Pad** - современный цифровой инструментарий педагога для самоконтроля образовательной деятельности обучающихся (тестирование)

<https://onlinetestpad.com/ru/dialogs>



для создания
тестов
по любым
темам

для
школьников
и **студентов**

Тест
«ФРУКТЫ»

ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ



МБДОУ "ДЕТСКИЙ САД № 16"

623270, Свердловская обл., г. Дегтярск, ул. Шевченко, 7 (корпус А), ул. Литвинова, 8 (корпус Б) +7(34397) 6-32-99

  Написать письмо  Поиск по сайту  Версия для слабовидящих

[Сведения об образовательной организации](#) [Новости](#) [Информация](#) [Проекты](#) [Фотоальбомы](#) [Контакты](#)

ОБРАЩЕНИЯ ГРАЖДАН

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СВЕДЕНИЯ

ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

группы ДОУ

ПРОФИЛАКТИКА ТЕРРОРИЗМА,
МИНИМИЗАЦИЯ И (ИЛИ)
ЛИКВИДАЦИЯ ПОСЛЕДСТВИЙ ЕГО
ПРОЯВЛЕНИЙ

ДОРОЖНАЯ БЕЗОПАСНОСТЬ

[развернуть](#)

[Главная](#) » [группы ДОУ](#) » [логопедическая группа \(воспитатели Шалагинова С.Н., Шайсламова Л.М.\)](#) » [Дистанционное обучение](#)

Коррекция звукопроизношения

06.04.2020

1. Коррекция звуков Ш,Ж (Даша Т.) перейти по ссылке <https://learningapps.org/display?v=pamr1uac319>
2. Коррекция звука Р1 (Вова Ш.) перейти по ссылке <https://learningapps.org/display?v=pp8yoxn8a19>
3. Коррекция звука Р2 (Тимофей З., Арина, Полина) перейти по ссылке <https://learningapps.org/6297532> (игра 1)
<https://learningapps.org/6533953> (игра 2)
4. Коррекция звука С (Гриша, Тимофей Д.) перейти по ссылке <https://learningapps.org/6562980>
5. Коррекция звука Л (Саша, Даша С.) перейти по ссылке <https://learningapps.org/6658225>

Просмотров всего: 118, сегодня: 1

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ

